# Jônatha mendonça dos santos 534595

# Nota de liberação: ANOTE JÁ!

## Introdução

Este documento provê uma visão geral da versão do aplicativo Anote Já que está sendo liberada. Aqui descreveremos as funcionalidades do aplicativo, bem como seus problemas e limitações conhecidos. Por último são descritas as demandas e os problemas que foram resolvidos para liberação da versão atual.

## Nota de release a ser publicado

* 1 – Inserido iconepersonalizado
* 2 – inserido tela de splash
* 3 – modificado backgroud para padrão da IDE.
* 4 – Compartibilidade para Sistema operacional Android API 10: Android 2.3.3 (Gingerbread)
* 5 – Tradução dos botões e resposta das funções CRUD para português.
* 6 – Mudadado nome do aplicativo (antes GfineP para AnoteJa) devida caracteriticas da estrutura não implementada.
* 7 - O espaço para escrever anotação agora auto apaga texto.
* 8 – Concertado botoes deletar e editar.
* 9 – Removido opção "Nova Despesas"

## Problemas conhecidos e limitações

**Limitação**

As notas são amazenadas ate que processo da aplicação seja fechado.

Não tem banco de dados interno e nem externo.

Não tem login de usuário.

## Datas Importantes

Segue abaixo as datas importante do desenvolvimento:

|  |  |
| --- | --- |
| Data | Evento |
| 10/03/2016 | Início do planejamento |
| 10/03/2016 | Início do desenvolvimento |
| 01/06/2016 | Entrega para teste |
| 09/06/2016 | Fim do teste |
| 09/06/2016 | Liberação para produção |

## Compatibilidade

Segue abaixo os requisitos:

|  |  |
| --- | --- |
| Requisitos | Ferramentas |
| Sistema operacional | Mínimo Android API 10: Android 2.3.3 (Gingerbread) |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tecnologias |
| Linguagem de programação | Java orientado a objetos |
| Framework WEB | Não existente |
| IDE | Android Studio |
| Design pattern | Google |
| Servidor Web | Não existente |

## Procedimento E ALTERAÇAO DE CONFIGURAçãO do Ambiente

Descrever o processo de implantação.

Nesta versão foi Necessario atualização para adaptação da classe do splash na IDE Android Studio. Devido funções usadas como Runnable para android support repositor ver 32

Teste efetuado em dispositos spmatphone Motorola XT305, MOTOXPLAY, e ferramenta Bluestacks

## Atividades Realizadas No período

Nessa liberação foram contemplados os seguintes itens:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cód | Título | Tarefa | Situação | Observação |
|  | Título da funcionalidade | Descrever o foi feito na funcionalidade. | Concluído |  |
| 1 | Inserido ícone personalizado | Possibilitar o usuário a identificação da aplicação de forma atrativa. | Concluído | Imagem editada de imagens google na ferramenta PhotoScape |
| 2 | inserido tela de splash | Para melhor a aparência do aplicativo. | Concluído | Criado nova classejava  E editado o androidManifest.xml  Para definir como tela inicial (launcher). |
| 3 | modificado backgroud para padrão da IDE | Backgroud do layout na cor preta as letras não apareciam em na ferramenta (bluestacks) e dispositovos testados mais novos não apareciam bonita segundo usuario. sendo assim modificada para backgroud padrão. | Concluído |  |
| 4 | Compartibilidade para Sistema operacional Android API 10: Android 2.3.3 (Gingerbread) e resolução telas. | Em estruturas de projeto flavors foi possível implementação a adaptação para maior abrangência de versão do sistema operacacional android API 10: Android 2.3.3 (Gingerbread) e também necessário a mudança versão de previsão do layout da IDE para ajuste de tamanho de tela no dispositivo Motorola XT305. | Concluído |  |
| 5 | Tradução do Sistema | Tradução dos botões e resposta das funções CRUD para português. | Concluído | Atualmente somente português antes era em inglês |
| 6 | Nome aplicativo | Mudadado nome do aplicativo (antes GfineP para AnoteJa) devida caracteriticas da estrutura não implementada. | Concluído |  |
| 7 | Campo para escrever a anotação | O espaço para escrever anotação edittext agora auto apaga texto.  . | Concluído | No arquivo xml do layout foi editado como exemplo a seguir  android:text="Enter Name" para  android:hint="Enter Name"  Ele exibe o texto quando o campo de entrada está vazia, selecionada ou não |
| 8 | Botoes deletar e editar | antes fechava a aplicação caso nenhuma anotação selecionada. | Concluido |  |
| 9 | Remover opção "Nova Despesas" e classes java layout xml | Itens não implementados, sendo desnecessários. | Concluido |  |

REFERÊNCIAS

Edittext auto apagar - <http://pt.androids.help/q26205>

CRUD – video em inglês <https://www.youtube.com/watch?v=WnTKJKNB4kc>

Icone e splash pelo Curso Udemy no Android no Android Studio <https://www.udemy.com/draft/354406/?utm_medium=post_enroll&dl=1&utm_campaign=post_enroll&aa7ac=EyN/HjgDByVQHV8eLw4FJFBR&utm_source=email_pro&utm_content=t1>

Erros android studio, git e demais adaptações no site <http://pt.stackoverflow.com/>  
Vídeo no youtube Android Studio - Como exportar APK <https://www.youtube.com/watch?v=f8qTzVfO4gA>

Github tutorial http://www.guj.com.br/t/como-colocar-projetos-no-github/190687/2